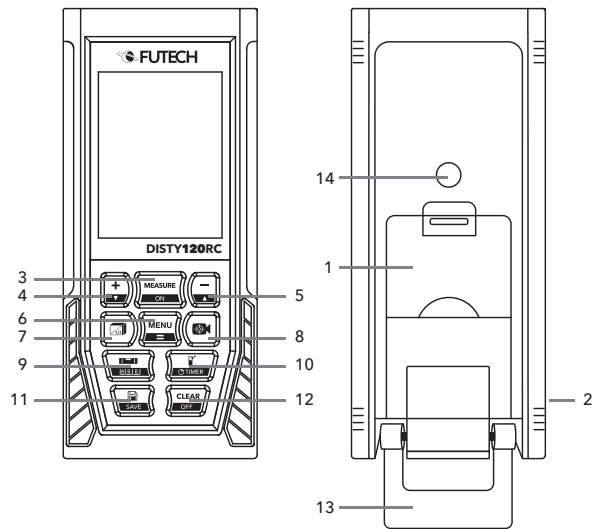


GEBRUIKSAANWIJZING [NL]

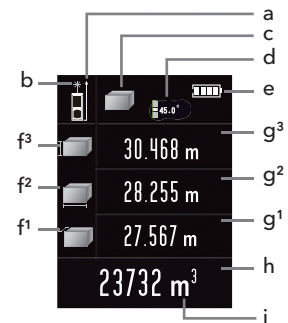
250.120RC - DISTY 120RC

OVERZICHT

1. Batterijvak
2. Micro USB-aansluiting
3. Measure / ON [Meten / AAN]
4. Plus / Omhoog (*)
5. Min / Omlaag (*)
6. Menu/Gelijk (=)
7. Meetfuncties
8. Camera
9. Digitale bubbel / Staking-out [Uitzetten]
10. Referentiepunt / Timer
11. Gegevens / Save
12. Clear / OFF [Wissen / UIT]
13. Eindstuk
14. 1/4" statiefaansluiting



- a. Referentiepunt instelling
- b. Laserindicator
- c. Meetfunctie
- d. Kantelhoek
- e. Stroom
- f. Meetfunctie: afmetingen
- g. Hulpscherm: waarde + eenheid
- h. Hoofdscherm
- i. Eenheid van het hoofdscherm.



(*) Het is mogelijk dat de omhoog- en omlaag-pijlen op uw toestel omgekeerd zijn.
 Onze excuses voor het ongemak.

VEILIGHEID

Lees de volledige veiligheidsinstructies in het bij dit apparaat geleverde boekje.

Wees uiterst voorzichtig wanneer de laserstraal is ingeschakeld.

Zorg ervoor dat de straal niet in uw ogen, in de ogen van een ander of in de ogen van een dier komt. Wees voorzichtig dat reflecties van de straal (op een reflecterend oppervlak) uw ogen niet raken.

Richt de laserstraal niet op gassen die kunnen ontploffen.

GEBRUIK DE MICRO USB-AANSLUITING [2] NIET IN COMBINATIE MET ALKALINEBATTERIJDEN.

EERSTE GEBRUIK

Verwijder de beschermfolie waar deze is aangebracht.

Open het batterijvak [1] aan de achterkant van het product en steek de aanbevolen batterijen erin. Type batterij: 3 x 1,2V AAA Ni-MH batterijen (oplaadbaar) of 3 x 1,5V AAA Alkaline batterijen (niet oplaadbaar). **Gebruik nooit twee soorten batterijen tegelijk!**

Met behulp van de micro-USB-aansluiting [2] en het meegeleverde (micro-)USB-kabeltje kunt u de oplaadbare Ni-MH-batterijen opladen. **Gebruik de micro-USB-aansluiting [2] niet in combinatie met Alkalinebatterijen!**

Zet het apparaat aan door de Measure / ON toets [3] gedurende 1 seconde ingedrukt te houden. Het scherm licht op en het hoofdscherm wordt weergegeven.

Het product kan op twee manieren worden uitgeschakeld.

Het product kan worden uitgeschakeld door de Clear / OFF toets [12] 3 seconden ingedrukt te houden.

Als de meter niet gebruikt wordt, wordt deze na 150 seconden automatisch uitgeschakeld. Deze instelling kunt u in het menu veranderen.

INSTELLINGEN

Open het menu door op de Menu / Gelijk (=) toets [6] te drukken. U kunt nu het instellingenmenu zien.

Negeer door het menu met behulp van de Plus / Omhoog [4] en de Min / Omlaag [5] toetsen.

Selecteer het item dat u wilt veranderen door op de Menu / Gelijk (=) toets [6] te drukken.

Verander de waarde met de Plus / Omhoog [4] en de Min / Omlaag [5] toets.

Druk nogmaals op de Menu / Gelijk (=) toets [6] om te bevestigen.

Herhaal deze stappen om andere instellingen te veranderen of verlaat het menu met de Clear / OFF toets [12].



Achtergrondverlichting

Bepaal hoe lang het scherm volledig verlicht blijft na de laatste aanraking. Na deze tijd zal het scherm dimmen. 5 seconden ~ 60 seconden



Laser Lasting [Langdurige Laser]

Bepaal hoe lang de laser geactiveerd blijft na activering zonder te meten. 20 seconden ~ 120 seconden



Automatisch UITSCHAKELEN

Bepaal hoe lang het apparaat ingeschakeld blijft na de laatste manipulatie. Na deze tijd schakelt het apparaat zichzelf uit. 100 seconden ~ 300 seconden



Toon
(De-)Activeer het geluid



Afstandseenheid
Kies de gewenste eenheid om de meetresultaten weer te geven.

0,000m
0,00m
0,0 in
In 1/32
0' 00" 1/32
0,000 米
0,00 米
0,00 ft



Hoekeenheid
Kies de gewenste eenheid om hoeken weer te geven.

° (graden)
%



Kalibratie
OPMERKING: De kalibratiefunctie kan de nauwkeurigheid van het apparaat beïnvloeden! Dit item kan niet in standaardmodus worden aangepast. De gebruiker moet onderstaande stappen volgen om toegang te krijgen tot de kalibratie.

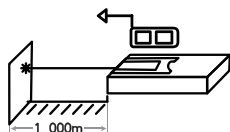
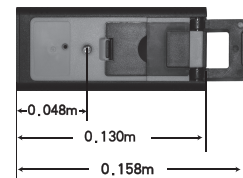
- 0,009m ~ +0,009m

- Zet het apparaat uit
- Houd de Gegevens / Save [11] toets ingedrukt en druk kort op de Measure / ON [3] toets. Het apparaat zal nu opstarten.
- Laat de Gegevens / Save [11] toets los nadat het startscherm verdwenen is. Het hoofdscherm is zichtbaar.
- Open het menu en ga naar Kalibratie zoals hierboven beschreven. De kalibratiefunctie is nu vrij om te gebruiken.

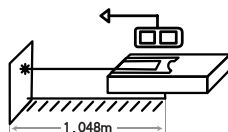
GEBRUIK

Referentiepunt

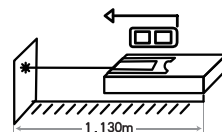
Er kunnen vier verschillende referentiepunten worden gebruikt.



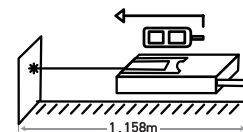
Voorkant



Midden (schroef)



Achterkant



Eindstuk

Met de Referentiepunt / Timer [10] toets kunt u verschillende referentiepunten kiezen. De Referentiepunt instelling [a] is zichtbaar op het scherm.

▪ Meetfuncties

Opmerking:

Deze twee bewerkingen kunnen in alle onderstaande functies worden uitgevoerd.

- Om de laatste meting ongedaan te maken, drukt u op de Clear / OFF [12] toets.
- Om de gemeten waarden/resultaten op te slaan, houdt u de Gegevens / Save toets [11] 1 sec. ingedrukt.

Voor alle Pythagoras metingen moet de gebruiker de instructies strikt volgen!

We raden u aan om het instrument op een statief met kantelbare kop te monteren om de nauwkeurigheid van uw meting te verhogen.

1. Afstandsmeting (enkel / continu)

Enkele meting

Voor een enkele meting: druk op de Measure / ON [3] toets en focus op het doel.

Druk een tweede keer op de Measure / ON [3] toets voor een enkele meting.

Het resultaat wordt weergegeven op het Hoofdscherm [h]. De vorige 3 metingen worden hierboven op de hulpschermen weergegeven [g^1, g^2, g^3].

Continue metingen (minimum/maximum)

Houd de Measure / On [3] toets ingedrukt en focus op het richtpunt.

Om de minimum en maximum afstand te weten, beweeg de focus een beetje naar links / rechts / omhoog / omlaag.

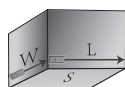
Tijdens het meten wordt de werkelijke maximale afstand weergegeven op hulpscherm [g^2], de minimale werkelijke afstand wordt weergegeven op hulpscherm [g^1]. Het hoofdscherm [h] toont de werkelijke afstand gemeten tijdens het continue meten.

Druk nogmaals op de Measure / ON toets [3] om de continue metingen te beëindigen.

U kunt de maximale gemeten afstand op hulpscherm [g^2] aflezen, de minimale werkelijke afstand wordt weergegeven op hulpscherm [g^1]. Het hoofdscherm [h] toont de laatst gemeten afstand.

2. Oppervlakmeting

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van de Oppervlakmeting in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



$$S = L \times W$$

Meet de oppervlakte in 2 stappen:



Druk op Measure / ON toets [3] om de eerste zijde te meten

De lengte van zijde 1 verschijnt op hulpscherf [g³]



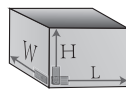
Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de tweede zijde te meten

De lengte van zijde 2 verschijnt op hulpscherf [g²]

Het hoofdscherf [h] en de eenheid [i] toont het resultaat van de oppervlakteberekening. (m²)

3. Volumemeting

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van de Volumemeting in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



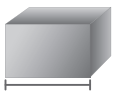
$$V = L \times W \times H$$

Meet het Volume in 3 stappen:



Druk op Measure / ON toets [3] om de eerste zijde te meten

De lengte van zijde 1 verschijnt op hulpscherf [g³]



Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de tweede zijde te meten

De lengte van zijde 2 verschijnt op hulpscherf [g²]



Druk een derde keer op de Measure / ON toets [3] om de derde zijde te meten

De lengte van zijde 3 verschijnt op hulpscherf [g¹]

Het hoofdscherf [h] en de eenheid [i] toont het resultaat van de volumeberekening. (m³)

4. Schilderfunctie

Deze functie kan bijvoorbeeld worden gebruikt om de totale oppervlakte van alle muren in een kamer te bepalen.

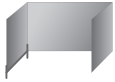
Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van de Schilderfunctie in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.

Meet het Volume in 3 stappen:



Druk op Measure / ON toets [3] om de hoogte van de kamer te meten

De hoogte verschijnt op het hulpscherm [g³]



Druk een tweede keer op de Measure / On toets [3] om de eerste muur te meten

De lengte van de muur ₁ verschijnt op hulpscherm [g²]

Het hoofdscherm [h] en de eenheid [i] tonen het resultaat van de oppervlakteberekening. (m²)
(hoogte x muur¹)




Druk een derde keer op de Measure / On toets [3] om de tweede muur te meten

De lengte van muur ₂ verschijnt op het hulpscherm [g¹]

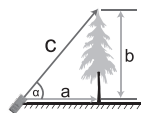
Het hoofdscherm [h] en de eenheid [i] tonen het bijgewerkte resultaat van de oppervlakteberekening. (m²)
(hoogte x muur₁) + (hoogte x wand₂)

U kunt deze laatste stap herhalen en extra muren blijven meten zolang het nodig is. De hoogte blijft altijd zichtbaar op het secundaire scherm [g³], de eerder gemeten muren schuiven telkens één plaats op. Na elke extra gemeten muur toont het Hoofdscherm [h] de nieuwe, bijgewerkte totale oppervlakte van alle gemeten muren.

5.  Eenvoudige Pythagoras: Twee benen (gebaseerd op de Hypotenusa en hoek)

Er is slechts 1 meting nodig. Door de afstandsmeter langs de as van belang (c) te richten, worden de hoek (a) en de lengte van c berekend.

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van "Eenvoudige Pythagoras" in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



$$a = c \times \cos\alpha$$

$$b = c \times \sin\alpha$$



Druk op de Measure / ON toets [3] om de lengte van de hypotenusa (c) te meten.

De hoek (a) verschijnt op het hulpscherm [g³]



De lengte van de Hypotenusa (c) verschijnt op het hulpscherm [g²]



De lengte van de horizontale zijde (a) verschijnt op het hulpscherm [g¹]

Het Hoofdscherm [h] toont de lengte van zijde (b).



6. *Pythagoras: Tweede been (gebaseerd op de Hypotenusa en één been)*

Bereken het derde been, door de hypotenusa en het basisbeen van een rechthoekige (90°) driehoek te meten.

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van "Pythagoras, tweede been" in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



$$b = \sqrt{c^2 - a^2}$$

Het apparaat gebruikt uw gemeten waarden a en b om de afmeting van c te bepalen. Het apparaat gaat uit van een driehoek met een rechte hoek (90°).



Druk op de Measure / ON toets [3] om de lengte van de hypotenusa (c) te meten.

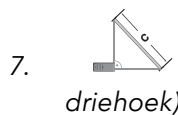
De lengte van de hypotenusa (c) verschijnt op het hulpscherm. [g²]



Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de lengte van één zijde (a) te meten.

De lengte van zijde (a) verschijnt op het hulpscherm. [g¹]

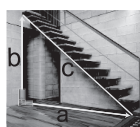
Het Hoofdscherm [h] toont de lengte van zijde (b).



7. *Pythagoras: Hypotenusa (gebaseerd op twee benen van een rechthoekige driehoek)*

Bereken de hypotenusa (c) door twee benen van een rechthoekige (90°) driehoek te meten.

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van "Pythagoras: Hypotenusa" in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Het apparaat gebruikt uw gemeten waarden a en b om de afmeting van c te bepalen. Het apparaat gaat uit van een driehoek met een rechte hoek (90°).



Druk op de Measure / ON toets [3] om de lengte van de eerste zijde (a) te meten.

De lengte van zijde (a) verschijnt op het hulpscherm. [g²]



Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de tweede lengte, zijde (b), te meten.

De lengte van zijde (b) verschijnt op het hulpscherm. [g¹]

Het Hoofdscherm [h] toont de lengte van de hypotenusa (c).

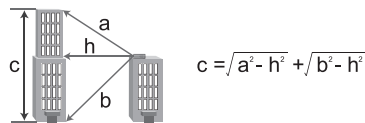
8.



Pythagoras: Som van 2 driehoeken (gebaseerd op twee benen en afstand)

Bereken de derde zijde van een driehoek door de andere twee zijden en de hoogte te meten.

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van "Pythagoras: Som van 2 driehoeken" in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



Het apparaat vraagt naar de afmetingen a, h & b. Op het scherm wordt altijd aangegeven welke afmeting gevraagd wordt. Het apparaat berekent en toont de afmeting van c.



Druk op de Measure / ON toets [3] om de lengte van de eerste zijde (a) te meten.

De lengte van zijde (a) verschijnt op het hulpscherm. [g³]



Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om horizontale afstand (h) te meten.

De horizontale afstand (h) verschijnt op het hulpscherm. [g²]



Druk een derde keer op de Measure / ON toets [3] om de tweede zijde (b) te meten.

De lengte van de tweede zijde (b) verschijnt op het hulpscherm. [g¹]

Het Hoofdscherm [h] toont de lengte van de derde zijde (som van 2 driehoeken) (c).

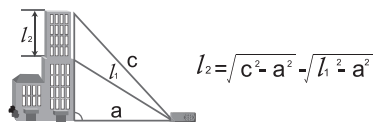
9.



Pythagoras: 2 driehoeken aftrekken (gebaseerd op Hypotenusa, hulplijn en basisbeen van rechthoekige driehoek)

Bereken de lengte van de gemarkeerde zijde door de hypotenusa, hulplijn en basisbeen van de rechter (90°) driehoek te meten.

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van "Pythagoras: 2 driehoeken aftrekken" in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



Het apparaat gebruikt uw metingen c , l_1 en a (respectievelijk) om de hoogte l_2 te bepalen.



Druk op de Measure / ON toets [3] om de lengte van de hypotenusa (c) te meten.

De lengte van de hypotenusa (c) verschijnt op het hulpscherm. [g^3]



Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de hulplijn (l_1) te meten.

De lengte van de hulplijn (l_1) verschijnt op het hulpscherm. [g^2]



Druk een derde keer op de Measure / ON toets [3] om de hoogte (a) te meten.

De lengte van hoogte (a) verschijnt op het hulpscherm. [g^1]

Het Hoofdscherm [h] toont de lengte van (l_2), het deel tussen de hulplijn (l_1) en de hypotenusa (c).

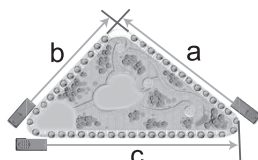
10.



Oppervlakte van een onregelmatige driehoek (gebaseerd op 3 zijden)

Bereken het oppervlak van een onregelmatige driehoek door de lengte van 3 zijden te meten.

Druk zo vaak op de Meetfunctie toets [7] als nodig is tot het symbool van "Oppervlakte van een driehoek" in het meetfunctie-veld [c] op het scherm verschijnt.



De afmetingen van a , b & c worden respectievelijk gevraagd. Het apparaat berekent de totale oppervlakte van de driehoek.



Druk op de Measure / ON toets [3] om het eerste been (a) te meten.

De lengte van been (a) verschijnt op het hulpscherm. [g^3]



Druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om het tweede been (b) te meten.

De lengte van been (b) verschijnt op het hulpscherm. [g¹]



Druk een derde keer op de Measure / ON toets [3] om het derde been (c) te meten.

De lengte van been (c) verschijnt op het hulpscherm. [g¹]

Het hoofdscherm [h] toont de oppervlakte van de gemeten driehoek.

Opmerking:

"ERR 5" verschijnt wanneer een meting in tegenspraak is met de kenmerken van een driehoek (bijv. c is korter dan b). De meting moet opnieuw worden uitgevoerd.

BEREKENINGSOPTIES

1. Optellen/ Aftrekken van afstanden

Toevoegen

Aftrekken

Meet de afstand zoals hierboven beschreven bij '1. Afstandsmeting, een enkele meting'.

Om een meting aan dit resultaat toe te voegen, drukt u op de Plus / Omhoog toets [4]. Het resultaat gaat naar het hulpscherm [g²], een + verschijnt vooraan op het hoofdscherm [h]

Om een meting af te trekken van dit resultaat, drukt u op de Min / Omlaag toets [5]. Het resultaat gaat naar het hulpscherm [g²], een - verschijnt vooraan op het hoofdscherm [h]

Meet de tweede afstand zoals hierboven beschreven.

De laatste meting verschijnt op het hulpscherm [g³], het resultaat van de berekening is zichtbaar op het hoofdscherm [h]

→ Om extra metingen toe te voegen / af te trekken, gaat u gewoon verder met de volgende meting.

Tip:

U kunt heen en weer switchen tussen optellen en aftrekken door op de Plus / Omhoog toets [4] (om een meting toe te voegen) of de Minus / Omlaag toets [5] (om een meting af te trekken) te drukken net vóór u een extra meting uitvoert.

2. Optellen/ Aftrekken van oppervlaktes

Toevoegen

Aftrekken

Meet de oppervlakte zoals hierboven beschreven bij '2. Oppervlaktemeting'.

Om een meting aan dit resultaat toe te voegen, drukt u op de Plus /Omhoog toets [4]. Het resultaat van de vorige meting verdwijnt, een + verschijnt vooraan op het hoofdscherm [h]

Om een meting af te trekken van dit resultaat, drukt u op de Min / Omlaag toets [5]. Het resultaat van de vorige meting verdwijnt, een - verschijnt vooraan op het hoofdscherm [h]

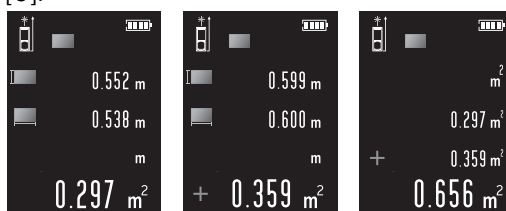
Meet de tweede oppervlakte zoals hierboven beschreven.
De resultaten van de nieuwe meting zijn zichtbaar.

→ Optie 1:

Om extra metingen toe te voegen / af te trekken, gaat u gewoon door met de volgende meting.

→ Optie 2:

Om het resultaat van alle opgetelde / afgetrokken oppervlakte metingen te zien, drukt u op de Menu / Gelijk (=) toets [6].



Tip:

U kunt heen en weer switchen tussen optellen en aftrekken door op de Plus / Omhoog toets [4] (om een meting toe te voegen) of de Minus / Omlaag toets [5] (om een meting af te trekken) te drukken net vóór u een extra meting uitvoert.

3. Optellen/ Aftrekken van volumes

Toevoegen

Aftrekken

Meet het volume zoals hierboven beschreven bij '3. Volumemeting'.

Om een meting aan dit resultaat toe te voegen, drukt u op de Plus /Omhoog toets [4]. Het resultaat van de vorige meting verdwijnt, een + verschijnt vooraan op het hoofdscherm [h]

Om een meting af te trekken van dit resultaat, drukt u op de Min / Omlaag toets [5]. Het resultaat van de vorige meting verdwijnt, een - verschijnt vooraan op het hoofdscherm [h]

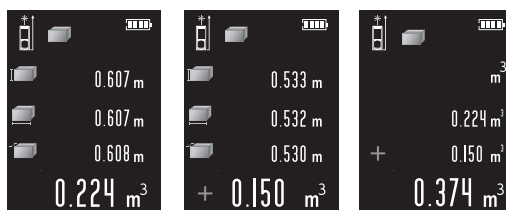
Meet het tweede volume zoals hierboven beschreven.
De resultaten van de nieuwe meting zijn zichtbaar.

→ Optie 1:

Om extra metingen toe te voegen / af te trekken, gaat u gewoon door met de volgende meting.

→ Optie 2:

Om het resultaat van alle opgetelde / afgetrokken oppervlaktemetingen te zien, drukt u op de Menu / Gelijk (=) toets [6].



Tip:

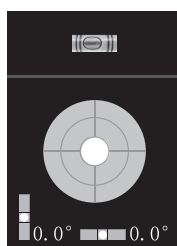
U kunt heen en weer switchen tussen optellen en aftrekken door op de Plus / Omhoog toets [4] (om een meting toe te voegen) of de Minus / Omlaag toets [5] (om een meting af te trekken) te drukken net vóór u een extra meting uitvoert.

ANDERE OPTIES

1. Multi-directionele elektronische waterpasbubbel

Druk op de Digitale bubbel / Staking out toets [9] om de Multi-directionele elektronische waterpasbubbel te openen.

De linkeronderkant toont de verticale hoek van het apparaat, de rechteronderkant de horizontale hoek van het apparaat.



Druk nogmaals op de Digitale bubbel / Staking out toets [9] om de Multi-directionele elektronische waterpasbubbel te verlaten.

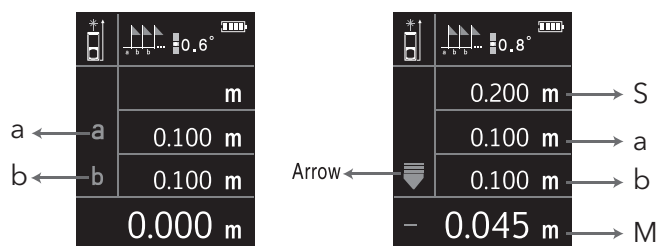
2. Metingen vertragen

Om een meting te vertragen, houdt u de Referentiepunt / Timer toets [10] ingedrukt. De vertragingstijd wordt bovenaan het scherm weergegeven (in seconden). Deze waarde kan worden aangepast met de Plus / Omhoog [4] of Min / Omlaag toets [5]. U kunt een vertragingstijd kiezen tussen 3 en 60 seconden.

Om de vertraagde meting te starten, drukt u op de Measure / ON toets [3] en de timer zal beginnen aftellen voor u gaat meten.

3. Staking out [Uitzetten]

Deze functie wordt gebruikt om posities met een vaste afstand te meten.



- S: Staking out waarde. De afstand tot het dichtstbijzijnde punt, gemeten vanaf het begin.
- a: Waarde a Afstand tussen Start en het eerste doel
- b: Waarde b Afstand tussen twee doelen, behalve start
- M: Afstand tot het volgende doel (in de richting van de pijl)
- Pijl: Geeft de richting aan naar de dichtstbijzijnde stap

Houd de Digitale bubbel / Staking-out toets [9] ingedrukt. Het Staking-out symbool verschijnt als meetfunctie [c].

Gebruik de Plus / Omhoog toets [4] en de Min / Omlaag toets [5] om waarde a in te stellen.

Bevestig met de Measure / ON toets [3].

Gebruik de Plus / Omhoog [4] en Min / Omlaag [5] toets om waarde b in te stellen.

Bevestig met de Measure / ON toets [3].

Plaats het apparaat in de startpositie. Het apparaat meet continu en toont op het hoofdscherm [h] de afstand tot de dichtstbijzijnde doelen (M).

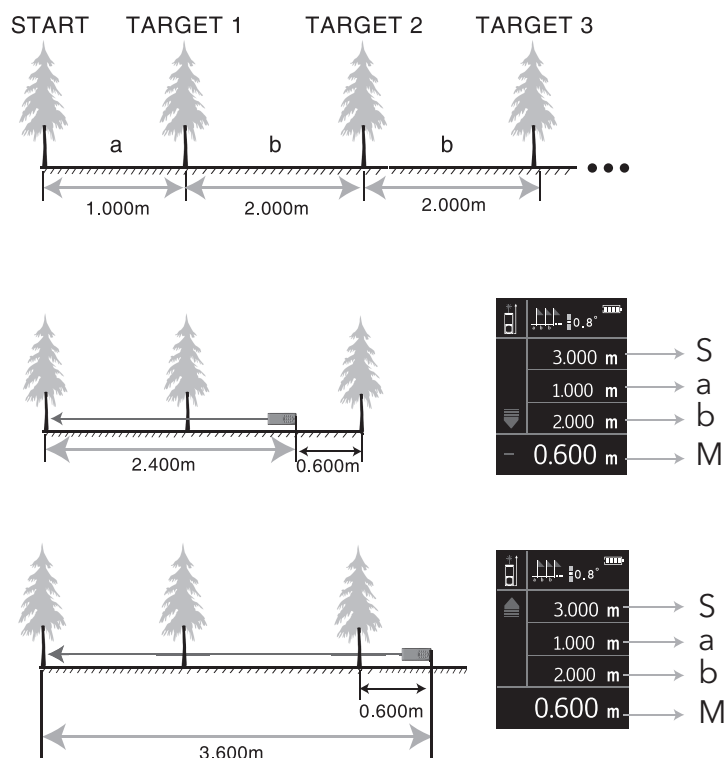
De pijl geeft de richting aan naar het dichtstbijzijnde doel.

▲: Vooruit bewegen

▼: Achteruit bewegen

⌘: Positie aanpassen

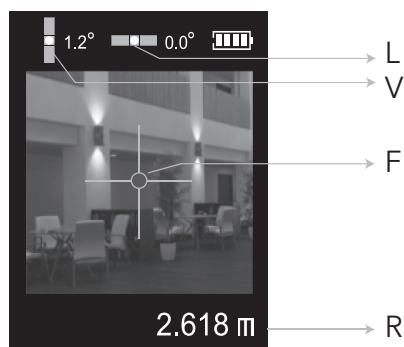
Voorbeeld:



Om de Staking-out functie te verlaten, drukt u op de Clear / OFF toets [12].

4. Camera

Als u de laserspot niet kunt zien, bijvoorbeeld bij heel zonnig weer of op grote afstand, dan kunt u met de camera-toets [8] de ingebouwde camera inschakelen om u te helpen de laserspot te vinden.



- L: Horizontale hoek
- V: Verticale hoek
- F: Focus-kruis
- R: Meetresultaat (op Hoofdscherm [h])

Opmerking: De camera meet-assistent is alleen nuttig als de afstand meer dan 10 meter bedraagt.

- Enkele afstandsmeting

Druk op de cameratoets [8] om de camera in de enkele meetfunctie te zetten.

Zorg ervoor dat het kruis, dat zich op het scherm bevindt, precies op uw doel gericht is.

Druk op de Measure / ON toets [3] om de afstand te meten.

Het resultaat is zichtbaar op het Hoofdscherm [h].

- Oppervlakte / Volume / Pythagoras meting

Kies de functie die u wilt gebruiken met de Meetfunctie toets [7].

Druk op de cameratoets [8] om de camera in de enkele meetfunctie te zetten.

Zorg ervoor dat het kruis, dat zich op het scherm bevindt, precies op uw doel gericht is.

Druk op de Measure / ON toets [3] om het meetinstrument te activeren, druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de afstand te meten.

Druk op de cameratoets [8] om de camera uit te schakelen. Het meetresultaat is nu geregistreerd en wordt getoond op de eerste lijn van het hulpscherm [g₃]

Activeer de camera opnieuw met de cameratoets [8] om de tweede afstand te meten.

Zorg ervoor dat het kruis, dat zich op het scherm bevindt, precies op uw doel gericht is.

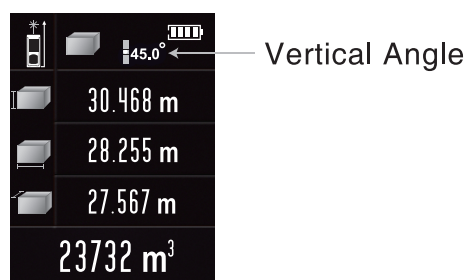
Druk op de Measure / ON toets [3] om het meetinstrument te activeren, druk een tweede keer op de Measure / ON toets [3] om de afstand te meten.

Druk op de cameratoets [8] om de camera uit te schakelen. Het meetresultaat is nu geregistreerd en wordt getoond op de eerste lijn van het hulpscherm [g₂]

(Herhaal deze laatste stap als uw functie een derde waarde vereist. Het resultaat van deze derde waarde zal zichtbaar zijn op het derde Hulpscherm [g₁])

Nadat u de laatst benodigde afstand hebt gemeten, schakelt u de camera uit. Het resultaat van de functie wordt weergegeven op het Hoofdscherm [h].

5. Hoekwaarden aan de bovenkant van het scherm



Het apparaat toont de kantelhoek [d].

Het bereik van deze hoek ligt altijd tussen -90,0° en 90,0°.

De eenheid, die in de instellingen kan worden gekozen, is ° van een % (helling).

TIPS

Het apparaat kan worden gebruikt met AAA-batterijen, alkaline of oplaadbare NiMh-batterijen. ALLEEN ALS U NiMH BATTERIJEN GEBRUIKT, kunt u deze batterijen opladen via de Micro USB aansluiting [2] aan de zijkant van het apparaat.

GEBRUIK DE MICRO USB AANSLUITING NIET IN COMBINATIE MET ALKALINE BATTERIJEN

Het is mogelijk dat u de volgende waarschuwinginformatie krijgt.

Boodschap	Betekenis	Oplossing
ERR 1	Ontvangen signaal is te zwak	Kies een oppervlak met een sterkere reflectie of gebruik een reflector
ERR 2	Ontvangen signaal is te sterk	Kies een oppervlak met een zwakkere reflectie of gebruik een reflector
ERR 3	Laag vermogen	De batterijen vervangen (of opladen als het oplaadbare batterijen zijn) NIET OPLADEN ALS U ALKALINEBATTERIJEN GEBRUIKT
ERR 4	Memorizer defect	Neem contact op met de fabrikant.
ERR 5	Pythagoras meetfout	Graag opnieuw meten
ERR 6	Overschrijdt het meetbereik	
ERR 7	Kantelfout	Neem contact op met de fabrikant.

SPECIFICATIES

Werkbereik	≤ 120 m
Kleinste getoonde eenheid	0,001 m
Meetnauwkeurigheid	± 0,002 m Opmerking: Gebruik een reflector om het meetbereik te vergroten bij te veel licht/slecht reflecterend oppervlak.
Laser	Klasse 2: 635 nm, < 1mW
Continue afstandsmeting (tracking)	Ja
Oppervlakte/Volume/Pythagoras (simple & complex)	Ja
Optionele eenheden	m, inch, ft
	°, %
Optellen/Aftrekken van metingen	Ja
Maximum/Minimum waarden	Ja
Staking-Out	Ja
Metingen vertragen	Ja
Zelfkalibratie	Ja
Kantelhoek	±90°
Multi-directionele elektronische waterpasbubbel	Ja
Hulpvizier (camera)	Ja
USB-aansluiting	Ja
Temperatuurbereik voor opslag	-20°C < T < 60°C
Bedrijfstemperatuur	0°C < T < 40°C
Batterijen	3 x 1,2V AAA NiMH batterijen (oplaadbaar) of 3 x 1,5V AAA alkaline batterijen
Afmetingen	130 x 56 x 29 mm
Gewicht	0,15 kg
Statiefaansluiting	¼"
Stof-/waterdichtheid	IP54

Typische tolerantie: ±2mm, als reflectiviteit 100% is (wit oppervlak), omgevingslicht < 2000 LUX. 25 °C De tolerantie wordt meestal beïnvloed door de afstand, het reflectievermogen en het licht in de omgeving, enz. De tolerantie ligt waarschijnlijk rond ± (2mm+0,2mm/m).